



Aalto-yliopisto
Perustieteiden
korkeakoulu

Lineaaristen monitavoiteoptimointitehtävien ratkaiseminen Bensonin algoritmilla

Juho Andelmin

21.01.2013

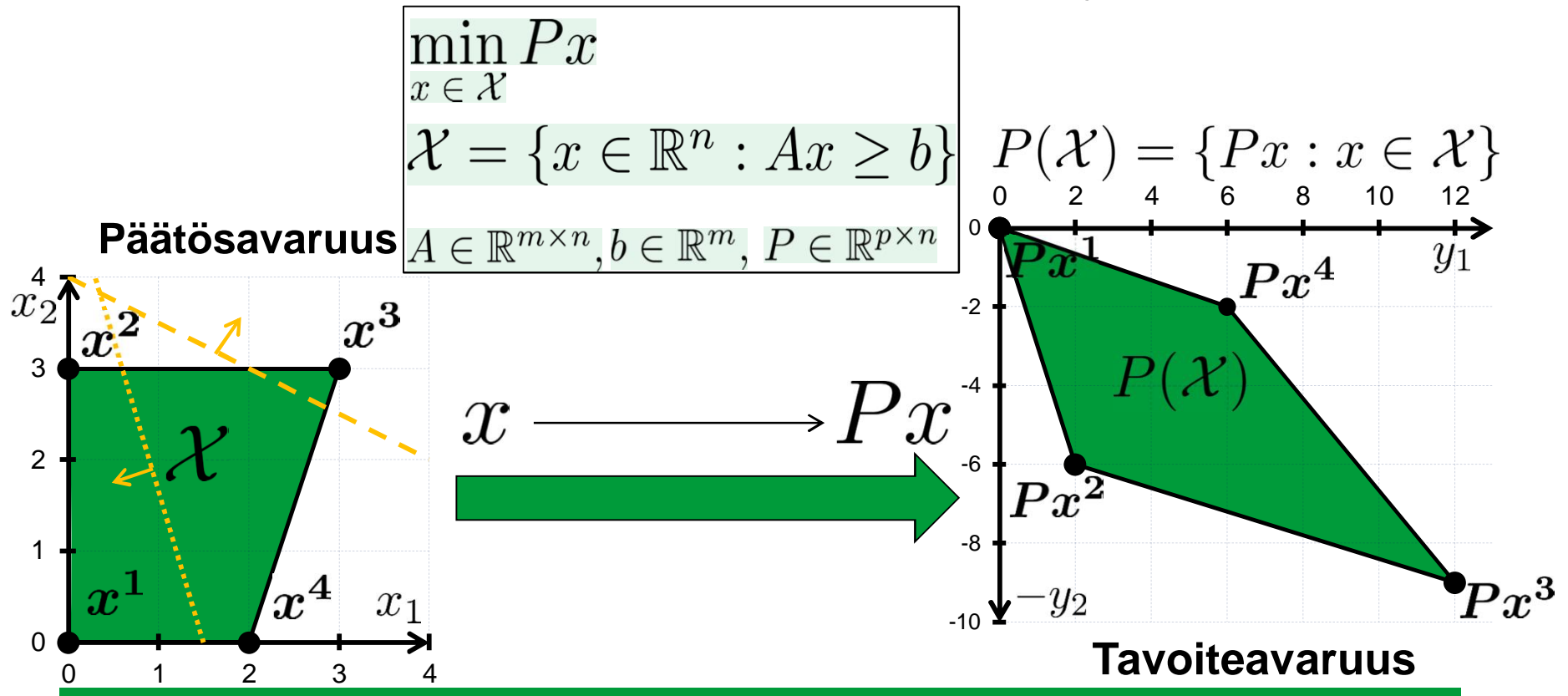
Ohjaaja: *TkT Juuso Liesiö*

Valvoja: *Prof. Raimo P. Hämmäläinen*

Työn saa tallentaa ja julkistaa Aalto-yliopiston avoimilla verkkosivuilla. Muilta osin kaikki oikeudet pidätetään.

Lineaarinen monitavoiteoptimointi (MOLP*) -tehtävä

- Lineaariset **kohdefunktiot**, lineaariset rajoitteet

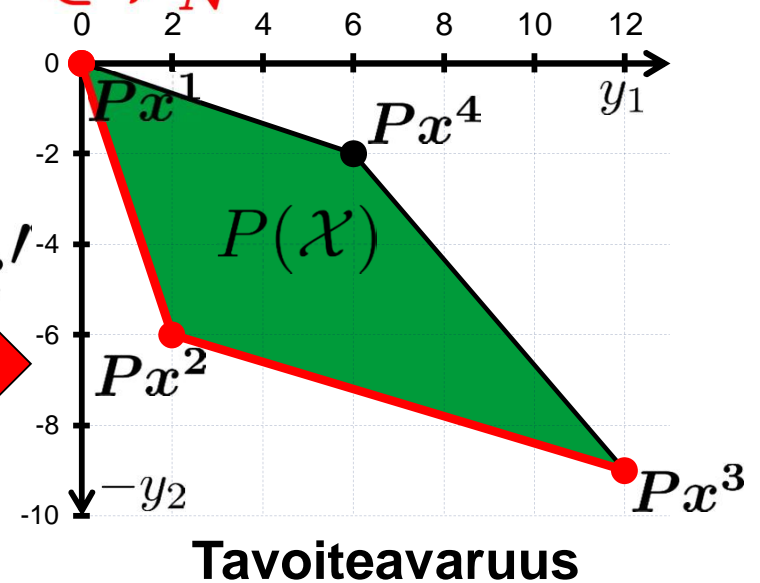
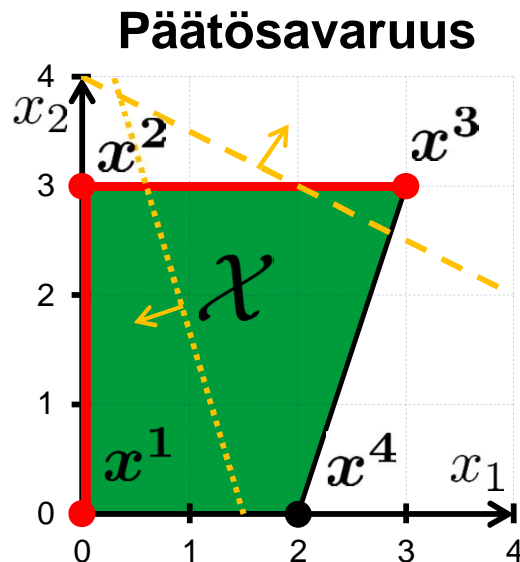


*) MOLP = Multiple Objective Linear Programming

Kalvon tehtävä: Ehrgott: *Multicriteria Optimization*, 2005, s. 154.

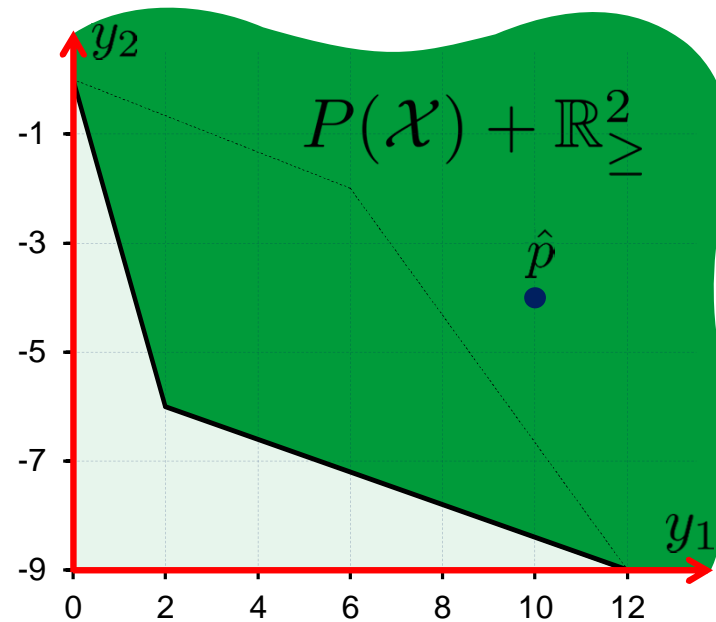
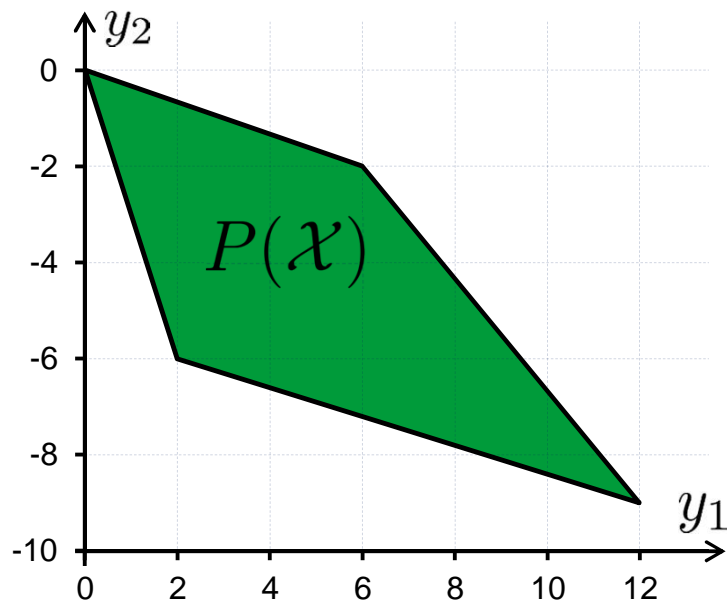
MOLP-tehtävän ratkaisut

- Päätösavaruudessa **tehokkaat pisteet** \mathcal{X}_E
- Piste $x' \in \mathcal{X}$ on **tehokas**, jos ei ole toista $x \in \mathcal{X}$ siten, että $Px \leq Px'$ ja $Px \neq Px'$
 - Piste $y' = Px'$ on **ei-dominoitu**: $y' \in \mathcal{P}_N$

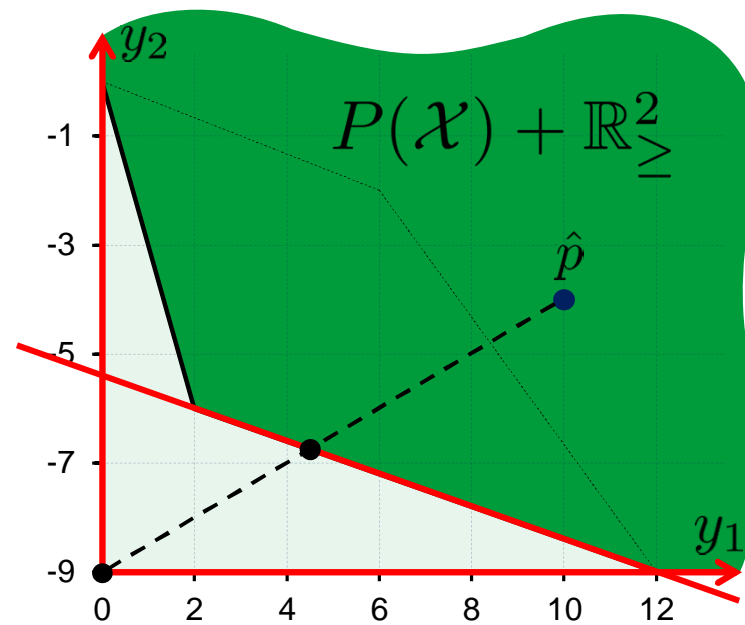
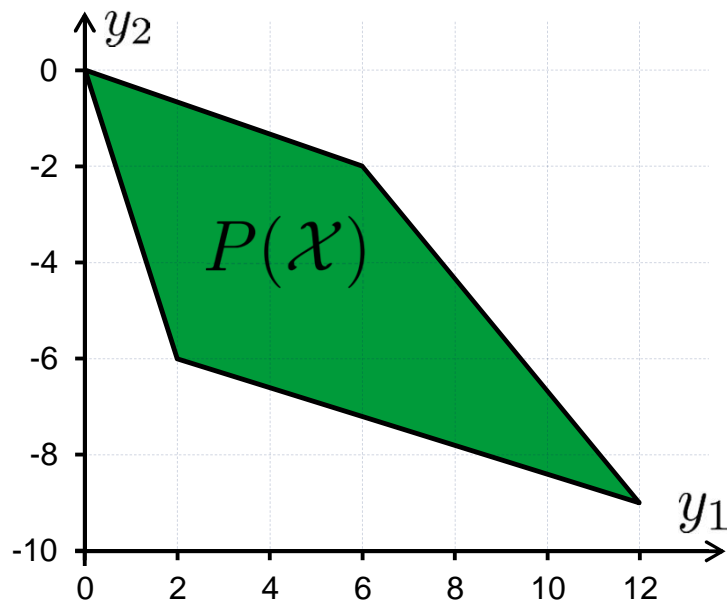


Bensonin algoritmi

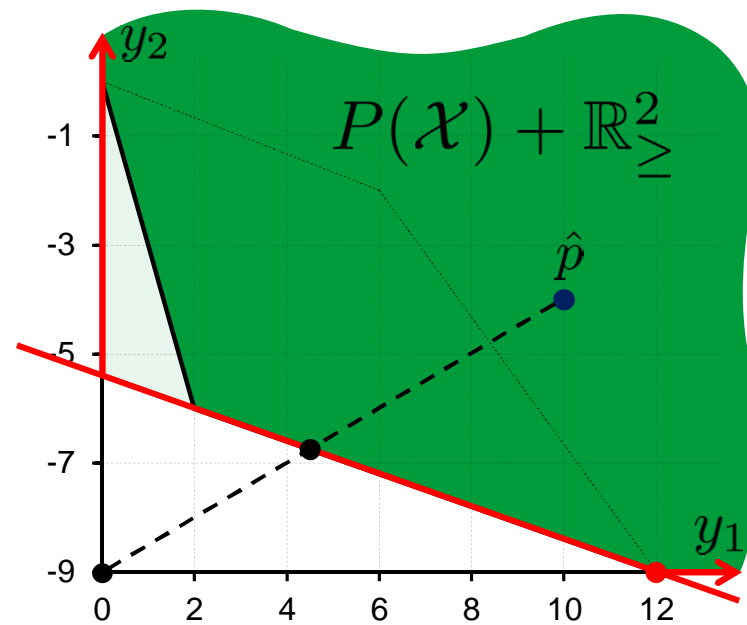
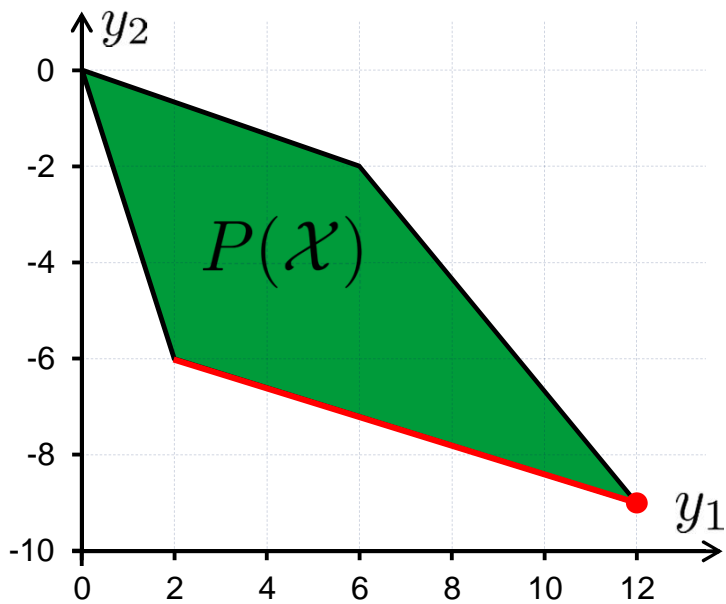
- ❑ Standardialgoritmi monitavoite-Simplex ratkaisee MOLP-tehtävät päätösavaruudessa
- ❑ Bensonin algoritmi operoi suoraan tavoiteavaruudessa



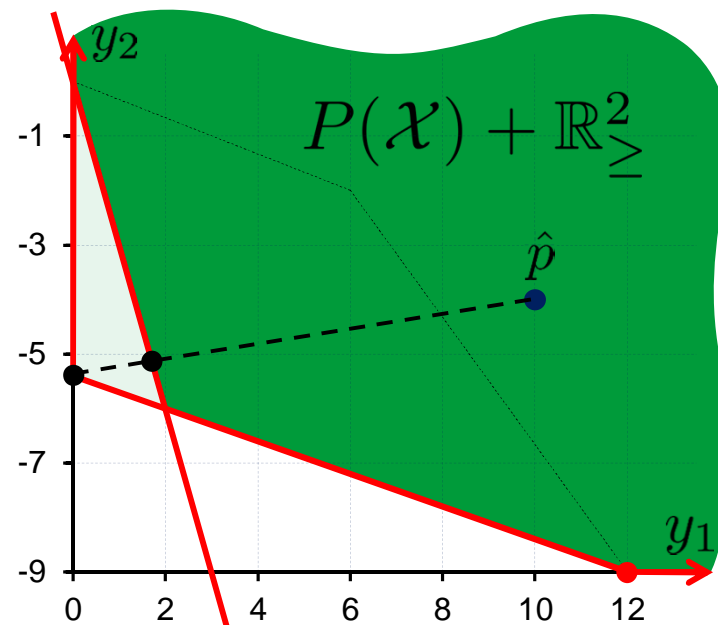
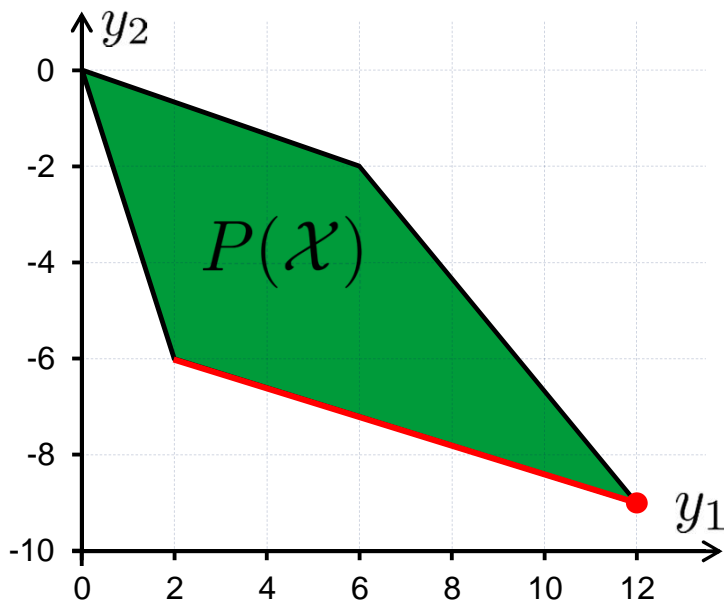
Bensonin algoritmi



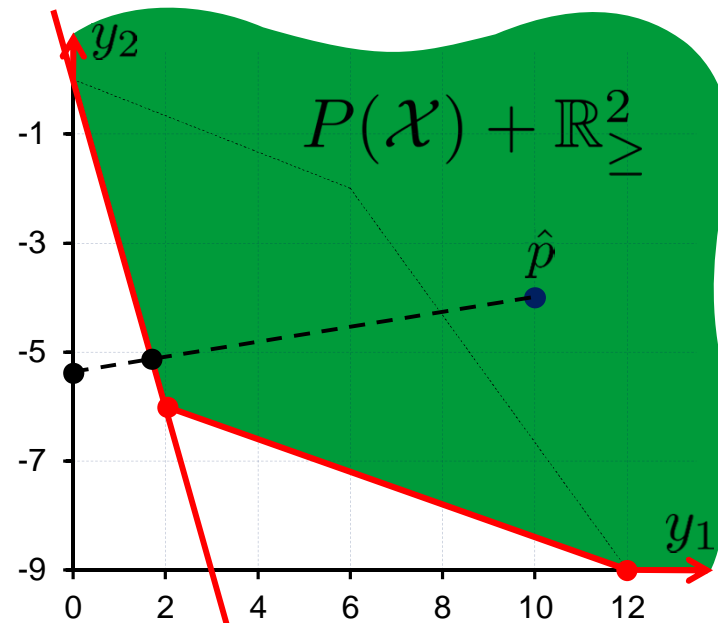
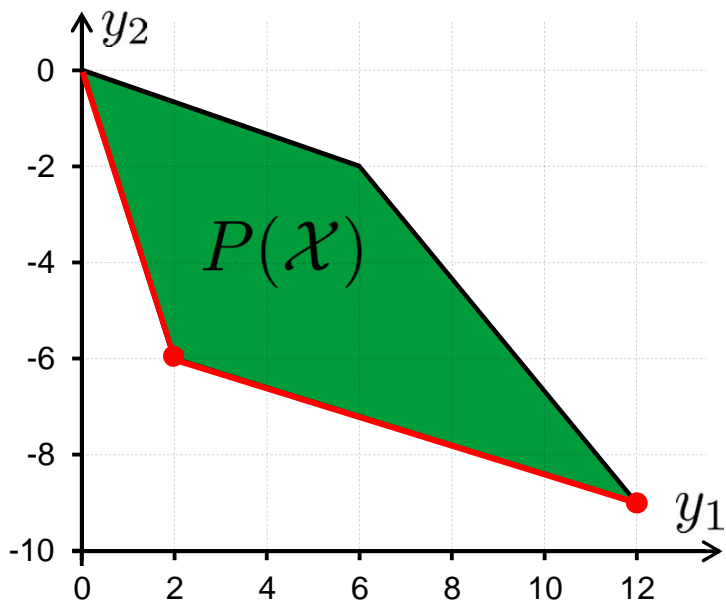
Bensonin algoritmi



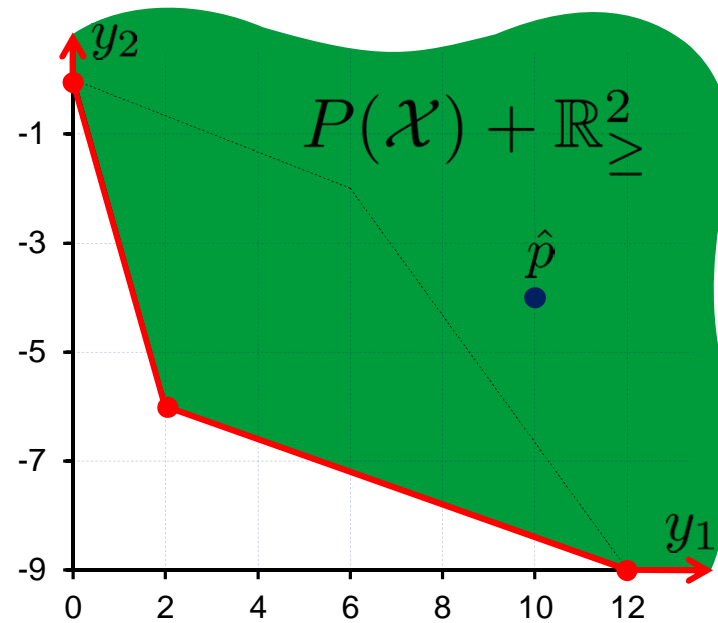
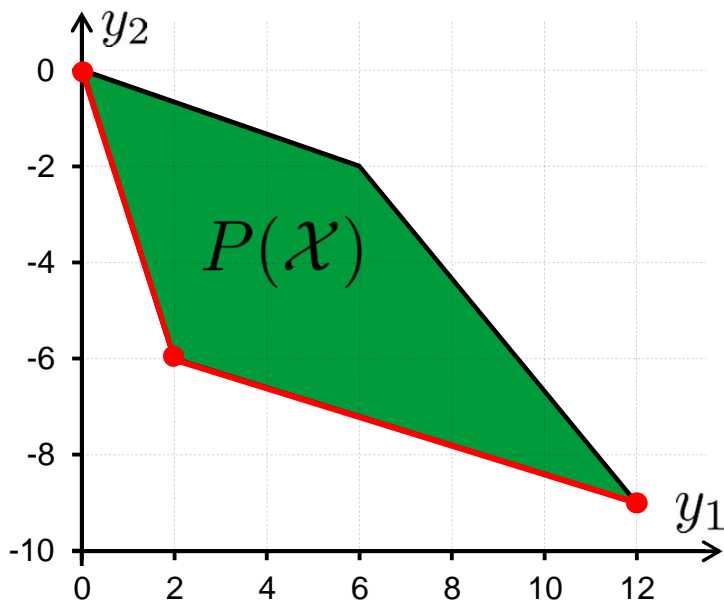
Bensonin algoritmi



Bensonin algoritmi



Bensonin algoritmi



Sovellus: Resurssien tehokas allokointi*

- ❑ Suomalainen kauppaketju, 25 kauppaa (päätöksentekoyksikköä)
 - 2 resurssia x : henkilötyötunnit (h) ja kaupan koko (m²)
 - 2 tuotosta y : myynti ja voitto (Mk)
- ❑ Tavoitteena alokoida kasvaneet resurssit **tehokkaasti** yksiköiden kesken siten, että kokonaistuotokset maksimoituvat
- ❑ Oletetaan yksiköiden resurssien ja tuotosten muuttuvan samassa suhteessa

Sovellus: Resurssien tehokas allokointi

$$\begin{aligned} \max \quad & \Delta y = \Delta y_1 + \cdots + \Delta y_n \\ \text{s.e.} \quad & \Delta y_i \leq \delta_i y_i, & i = 1, \dots, n \\ & \Delta x_i \geq \delta_i x_i, & i = 1, \dots, n \\ & \Delta x_i \geq -0.1x_i, & i = 1, \dots, n \\ & \Delta x_i \leq 0.3x_i, & i = 1, \dots, n \\ & \Delta x_1 + \cdots + \Delta x_n \leq 0.01 \sum_{i=1}^n x_i. \end{aligned}$$

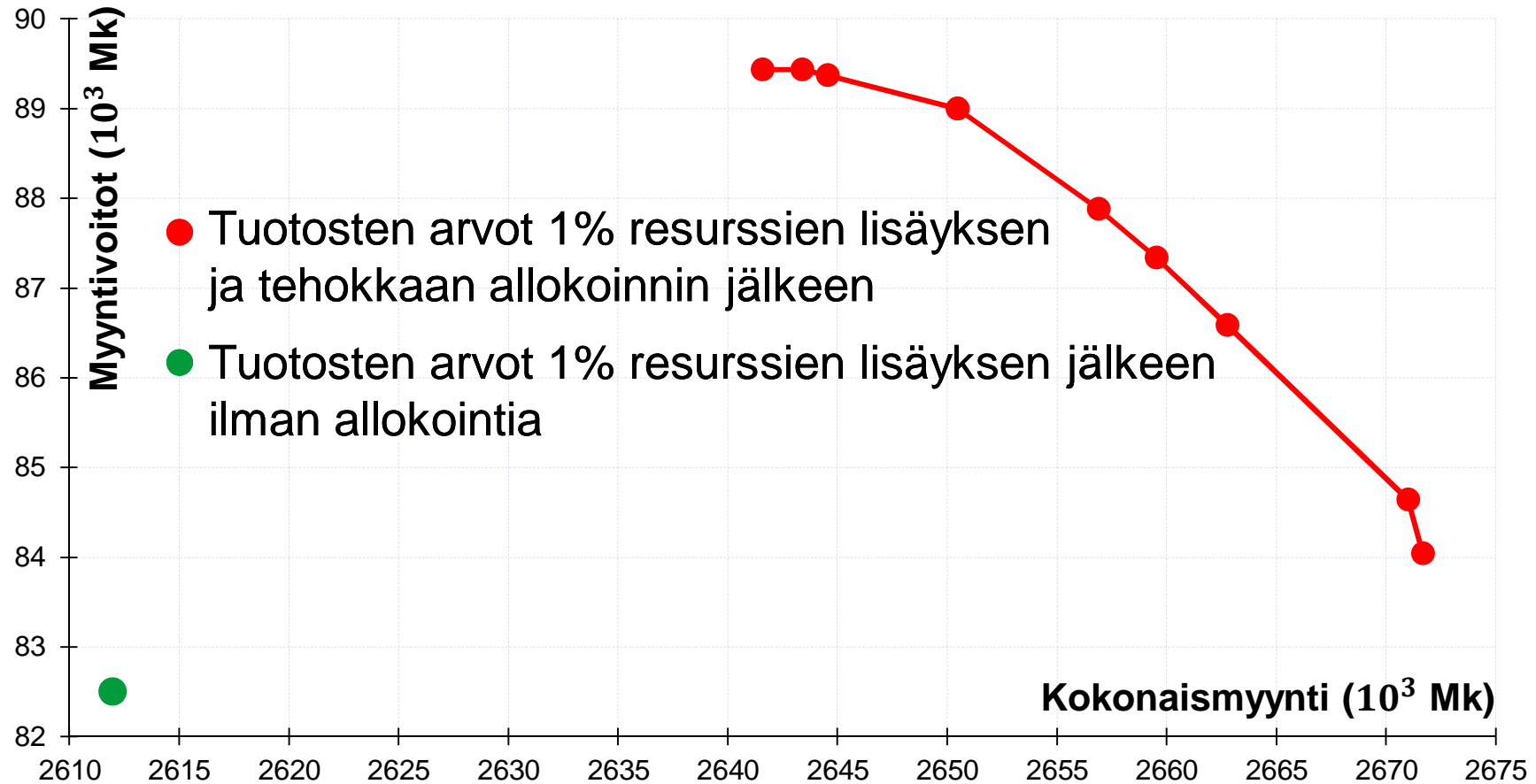
□ Yksikölle (kaupalle) i :

- Δy_i on tuotosten muutos
- Δx_i on resurssien muutos
- δ_i on resurssien/tuotosten muutosten skaalauskerroin

Ratkaiseminen Bensonin algoritmilla

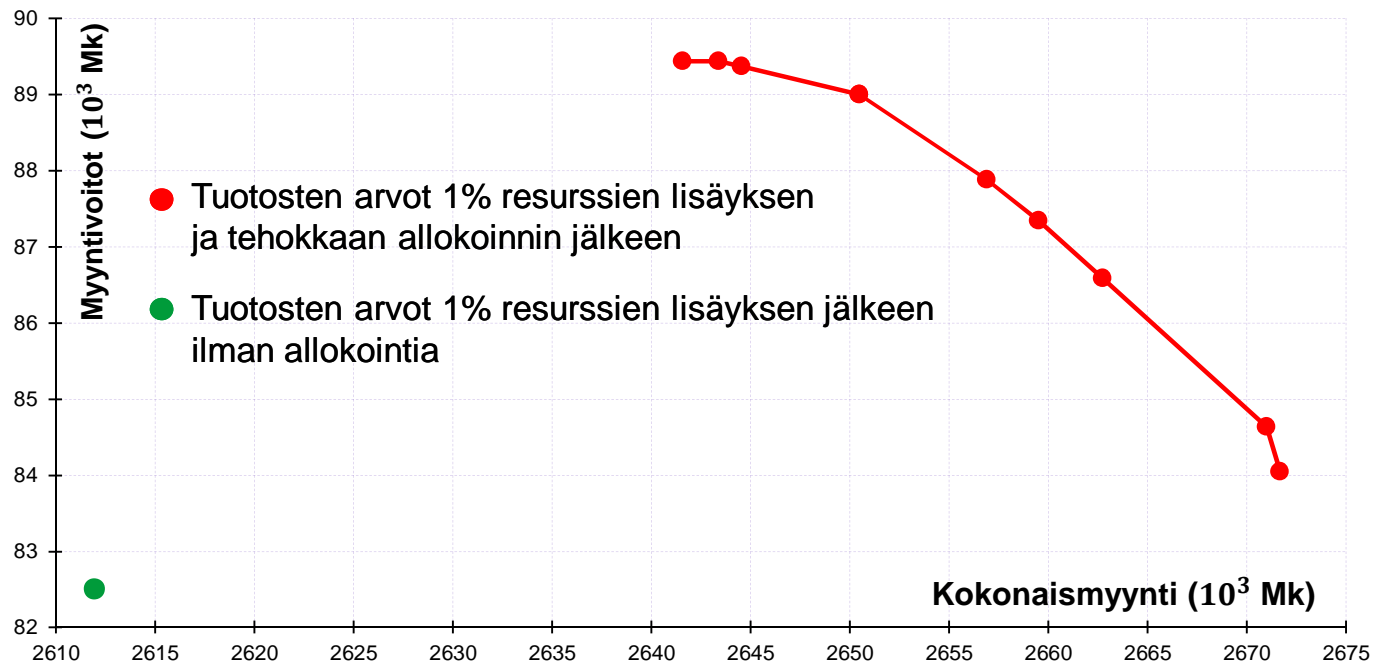
- Bensonin algoritmi ratkaisee resurssien allokointitehtävän noin **0.1 sekunnissa** kun taas monitavoite-Simplexillä ratkaisemiseen kuluu useita päiviä
- Tehtävän päätösmuuttujien lukumäärä (125 kpl) on huomattavasti suurempi kuin kohdefunktioiden lukumäärä 2; lisäksi monet tehokkaista pisteistä \mathcal{X}_E kuvautuvat samoiksi ei-dominoiduiksi pisteiksi \mathcal{P}_N
 - Tyypillistä käytännön ongelmassa
 - Merkittävä vaikutus Bensonin algoritmin tehokkuuteen

Resurssien allokoinnin tulokset: Tuotosten arvot (ei-dominoidut pisteet)



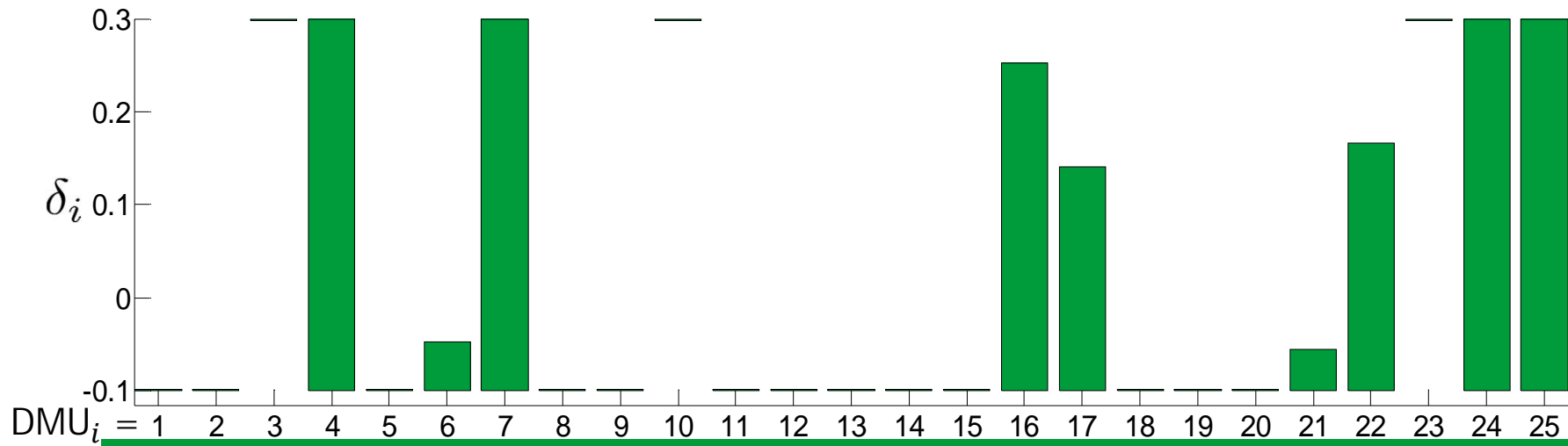
Resurssien allokoinnin tulokset: Tuotosten arvot (ei-dominoidut pisteet)

- Tehokkaalla resurssien allokoinnilla voidaan parantaa kokonaismyyntiä 2.3% tai myyntivoittoa 8.4% verrattuna kaikkien yksiköiden resurssien 1% kasvattamiseen



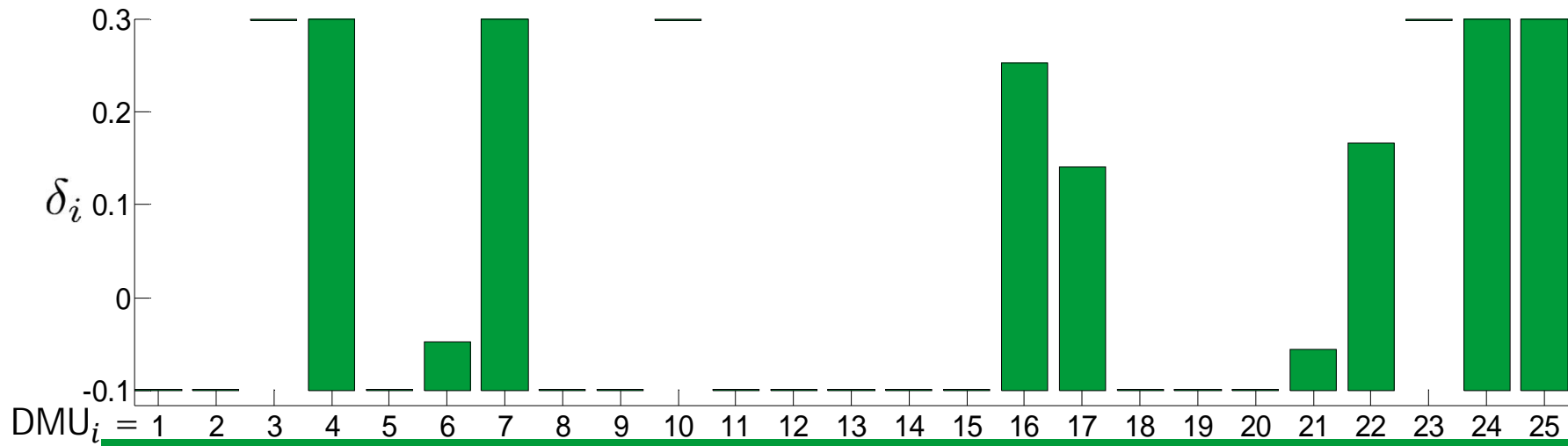
Skaalauskerroimien δ_i vaihteluvälit

- Skaalauskerroimien δ_i arvoista nähdään yksiköiden resurssien muutokset tehtävän ratkaisuille
- Useimmista kaupoista poistetaan resursseja tehokkaampien kauppojen käyttöön
 - Esim. kauppoihin 3, 10 ja 23 (tehokkuus 1) lisätään aina resursseja



Skaalauskerroimien δ_i vaihteluvälit

- Kaupoista 6 ja 21 poistetaan aina resursseja vaihtelevasti
- Kauppojen 4, 7, 16, 17, 22, 24 ja 25 resurssit voivat joko kasvaa tai laskea
 - Resurssien muutokset riippuvat siitä, panostetaanko enemmän kokonaismyyntiin vai myyntivoittoihin



Yhteenveto

- ❑ Bensonin algoritmi ratkaisee MOLP-tehtävät tavoite-avaruudessa; standardialgoritmi monitavoite-Simplex taas päätösavaruudessa
- ❑ Käytännön ongelmissa kohdefunktioita on usein merkittävästi vähemmän kuin päätösmuuttujia (10-100x tai enemmän)
 - Päätösavaruudessa ratkaiseminen raskasta
 - Bensonin algoritmi varteenotettava vaihtoehto
- ❑ Työssä sovellettiin algoritmia käytännön ongelmaan, ja algoritmi osoittautui uskomattoman tehokkaaksi
- ❑ Jatkotutkimuksena algoritmia voitaisiin kehittää ratkaisemaan konvekseja monitavoiteoptimointitehtäviä likimääräisesti

Tietolähteet/Aineistot

- ❑ Benson, H. (1998). **An outer approximation algorithm for generating all efficient extreme points in the outcome set of a multiple objective linear programming problem.** Journal of Global Optimization, 13:1–24.
- ❑ Charnes, A., Cooper, W. W., Rhodes, E., (1978). **Measuring the efficiency of decision making units,** European Journal of Operational Research 2/6, s. 429-444.
- ❑ Ehrgott, M. (2005). **Multicriteria Optimization.** Springer Berlin, second edition.
- ❑ Korhonen, P., Syrjänen, M. (2004). **Resource allocation based on efficiency analysis.** Management Science, 50(8):1134–1144.

Tietolähteet/Aineistot

- ❑ Löhne, A. (2011). **Vector Optimization with Infimum and Supremum**. Springer Heidelberg, Dordrecht, London, Newyork, first edition.
- ❑ Löhne, A. (2012). bensolve-1.2. Matlab implementation of Benson's algorithm to solve linear vector optimization problems. http://ito.mathematik.uni-halle.de/~loehne/page_en/downloads.php. Accessed: 03/01/2013.
- ❑ Makhorin, A. (2006). GLPK (GNU Linear Programming Kit). <http://www.gnu.org/software/glpk/>. Accessed: 05/02/2013.